**Java面向对象程序设计 题库3**

**一、**单项选择题（从下列各题四个备选答案中选出一个正确答案，并将其代号写在答题纸相应位置处。答案错选或未选者，该题不得分。每小题1分，共20分。）

1.（ ）为快速开发Java程序提供集成开发环境，编辑、编译、构建、调试和联机帮助集成在一个图形用户界面中。

a. Java language specification b. Java API

c. Java JDK d. Java IDE

Key:d

2.在Test.java文件中编译类的jdk命令是（ ）

a. java Test b. java Test.java c. javac Test.java d. javac Test

Key:c

3.（ ）是一个解释Java字节码的软件？

a. Java虚拟机 b. Java编译器 c. Java执行器 d. Java API

Key:a

4.下面代码的运行结果是（ ）

double area = 3.5;System.out.print("area");System.out.print(area);

a. 3.53.5 b. 3.5 3.5 c. area3.5 d. area 3.5

Key:c

5.按照Java的命名规范，下面哪一个是正确的变量命名（ ）

a. radius b. Radius c. RADIUS d. findArea e. FindArea

Key:ad

6.45/4的运行结果是（ ）

a. 10 b. 11 c. 11.25 d. 12

Key:b

7.-25 % 5 结果是 （ ）

a. 1 b. 2 c. 3 d. 4 e. 0

Key:e

8.-24 % -5 结果是 （ ）

a. 3 b. -3 c. 4 d. -4 e. 0

Key:d

9.Math.pow(4, 1 / 2) 返回（ ）

a. 2 b. 2.0 c. 0 d. 1.0 e. 1

Key:d Note that 1 / 2 is 0.

10.下面哪一句不正确

a. int x = 9; b. long x = 9; c. float x = 1.0; d. double x = 1.0;

Key:c

11.将变量x的值增加1，下面哪个正确（ ）

a. 1 + x = x; b. x += 1; c. x := 1; d.x = x + 1; e.x = 1 + x;

Key:bde

12.调用Math.random()后，下面哪一个是可能的输出（ ）

a. 3.43 b. 0.5 c. 0.0 d. 1.0

Key:bc

13.假设x = 4和y = 5，下面哪一个返回值是true（ ）

a. x < 5 && y < 5 b. x < 5 || y < 5

c. x > 5 && y > 5 d. x > 5 || y > 5

Key:b

14.假设|x - 2| <= 4，下面哪一个返回true（ ）

a. x - 2 <= 4 && x - 2 >= 4 b. x - 2 <= 4 && x - 2 > -4

c. x - 2 <= 4 && x - 2 >= -4 d. x - 2 <= 4 || x - 2 >= -4

Key:c

15.假设x和y都是10，表达式(y >= 10) || (x-- > 10)的运算后，x的值是（ ）

a. 9 b. 10 c. 11 d. 以上都不对

Key:b

16.执行下面这段代码后y的值是（ ）

int x = 3; int y = 4;

switch (x + 3) {

case 6: y = 0;

case 7: y = 1;

default: y += 1;

}

a. 1 b. 2 c. 3 d. 4 e. 0

Key:b

17.下面三段代码片段都是给布尔型变量even赋值，

Code 1:

if (number % 2 == 0)

even = true;

else

even = false;

Code 2:

even = (number % 2 == 0) ? true: false;

Code 3:

even = number % 2 == 0;

1. Code 2有编译错误 b. Code 3 有编译错误

c. 三段代码都对，但是Code1最佳 d. 三段代码都对，但是Code2最佳

e. 三段代码都对，但是Code3最佳

Key:e

18.Math.sin(Math.PI) 返回（ ）

a. 0.0 b. 1.0 c. 0.5 d. 0.4

Key:a

19.Math.floor(3.6)返回（ ）

a. 3.0 b. 3 c. 4 d. 5.0

Key:a

20.一个int型变量能够存储（ ）

a. 'x' b. 120 c. 120.0 d. "x" e. "120"

Key:ab

21.要判断一个字符变量ch是否是一个大写字母，可以写成（ ）

a. (ch >= 'A' && ch >= 'Z') b. (ch >= 'A' && ch <= 'Z')

c. (ch >= 'A' || ch <= 'Z') d. ('A' <= ch <= 'Z')

Key:b

22.字符A的Unicode编码为65，请问表达式"A" + 1的值是（ ）

a. 66 b. B c. A1 d. 非法表达式

key:c

23."abc".compareTo("aba") 返回（ ）

a. 1 b. 2 c. -1 d. -2 e. 0

Key:b

24."SELECT".substring(4, 4)的返回值是（ ）

a. 一个空字符串 b. C c. T d. E

Key:a

25.下面哪一种情况需要将方法定义为void方法?（ ）

a. 打印1~100之间的所有整数 b. 返回1~100之间的所有整数和

c. 检查某一个数是否在1~100之间. d. 将大写字母转换为小写字母.

key:a

26.执行下面代码后k的值是（ ）

{ int k = 2; nPrint("A message", k);}

System.out.println(k);

a. 0 b. 1 c. 2 d. K在块外面没有定义，因此，编译错误

Key:d

27. (char)('a' + Math.random() \* ('z' - 'a' + 1)) 返回一个随机字符范围（ ）

a. 'a' 到 'z' b. 'a' 到 'y' c. 'b' 到 'z' d. 'b' 到 'y'

key:a

28.假设方法p有如下的头部public static int[] p()，下面（）可以用在方法p中?

a. return 1; b. return {1, 2, 3};

c. return int[]{1, 2, 3}; d. return new int[]{1, 2, 3};

Key:d

29.二维数组int[][] matrix = new int[5][5]，总共有（ ）个元素?

a. 14 b. 20 c. 25 d. 30

Key:c

30.当创建一个对象时（ ）被调用.

a. 一个构造(器)方法 b. main方法

c. 一个带有返回值的方法 d. 一个带有void返回值的方法

Key:a

31.被每个类的实例共享的成员变量是类的（ ）

a. public 变量 b. private 变量 c.实例变量variables d.类(静态)变量

Key:d

32.要阻止一个类被实例化,（ ）

a. 在类的构造器中不使用任何的修饰符 b.在类的构造器中使用public修饰符.

c. 在类的构造器中使用private修饰符 d.在类的构造器中使用static修饰符

Key:c

33.当调用一个参数为引用类型的对象时，传递的是（ ）

a. 这个对象的内容 b.这个对象的拷贝 c. 这个对象的引用 d.以上都不对

Key: c

34.你可以直接将一个原生数据类型的值赋给它的包装器类的变量，这被称为（ ）

a. 自动装箱 b. 自动拆箱 c. 自动转换 d. 自动匹配

Key:a

35.运行程序，输出（ ）

String s = "University";s.replace("i", "ABC");System.out.println(s);

a. UnABCversity b. UnABCversABCty c. UniversABCty d.University

Key:d

36.假设s 是 " abc ", 方法（ ）返回一个新字符串"abc".

a. s.trim(s) b. trim(s) c. String.trim(s) d. s.trim()

Key:d

37.假设两个引用变量t1和t2, 如果t1.equals(t2) 为true, t1 == t2（ ）

a. 总是为true b. 总是为false

c. 也许为true，也许为false d.以上说法都不对

Key:c

38.假设ArrayList x 包括两个字符串[Beijing, Singapore]. 下面哪一个将导致x变成 [Beijing, Chicago, Singapore]?

a. x.add("Chicago") b. x.add(0, "Chicago")

c. x.add(1, "Chicago") d. x.add(2, "Chicago")

Key:c

39.多态意味着（ ）

a. 数据域应该定义为private b. 一个类可以继承另一个类

c. 父类的变量可以引用子类对象 d. 一个类可以包含另一个类的对象

Key:c

40.下面哪一个是合法的抽象类的定义

a. class A { abstract void unfinished() { } }

b. class A { abstract void unfinished(); }

c. abstract class A { abstract void unfinished(); }

d. public class abstract A { abstract void unfinished(); }

Key:c

41.假设Calendar calendar = new GregorianCalendar().（ ）返回月份

a. calendar.get(Calendar.MONTH)

b. calendar.get(Calendar.MONTH\_OF\_YEAR)

c. calendar.get(Calendar.WEEK\_OF\_MONTH)

d. calendar.get(Calendar.WEEK\_OF\_YEAR)

Key:a

42.下面哪一个是正确的接口定义?

a. interface A { void print() { }; }

b. abstract interface A { print(); }

c. abstract interface A { abstract void print() { };}

d. interface A { void print();}

Key:d

1. 多项选择题（从下列各题四个或五个备选答案中选出一个或多个正确答案，并将其代号写在答题纸相应位置处。答案错选、少选、多选或未选者，该题不得分。每小题2分，共20分。）

1.（ ）返回true.

a. "peter".compareToIgnoreCase("Peter")

b. "peter".compareToIgnoreCase("peter")

c. "peter".equalsIgnoreCase("Peter")

d. "peter".equalsIgnoreCase("peter")

e. "peter".equals("peter")

Key:cde

2.下面（ ）是产生0或1最好的办法?

a. (int)Math.random() b. (int)Math.random() + 1

c. (int)(Math.random() + 0.5) d. (int)(Math.random() + 0.2)

e. (int)(Math.random() + 0.8)

key:c

3.假设int i = 5, 下面（ ）能被用作double[] t = new double[100]的索引?

a. I b. (int)(Math.random() \* 100)) c. i + 10 d. i + 6.5

e. Math.random() \* 100

Key:abc

4.分析代码，正确的是（ ）

public class Test {

public static void main(String[] args) {

int[] x = new int[5]; int i;

for (i = 0; i < x.length; i++)

x[i] = i;

System.out.println(x[i]); } }

a. 0 1 2 3 4. b. 4.

c. 运行时错误，因为最后一句会导致ArrayIndexOutOfBoundsException异常.

d. 运行时错误，因为在最后一句中i没有定义

Key:c

5.分析代码，正确的是（ ）

int[] list = new int[5];list = new int[6];

a. 编译错误，因为变量list一旦赋值，就不能改变

b. 运行时错误，因为变量list一旦赋值，就不能改变

c. 能编译并运行良好，第二行将一个新的数组赋给变量list

d. 编译错误，因为你不能将一个不同大小的数组赋值给变量list

Key:c

6.分析代码，正确的是（ ）

public class Test {

public static void main(String[] args) {

boolean[][] x = new boolean[3][];

x[0] = new boolean[1]; x[1] = new boolean[2];

x[2] = new boolean[3]; System.out.println("x[2][2] is " + x[2][2]);}}

a. 编译错误，因为new boolean[3][]是错的 b. 运行错误，因为x[2][2] 是 null.

c. 正常运行并输出： x[2][2] is null. d. 正常运行并输出： x[2][2] is true.

e. 正常运行并输出： x[2][2] is false.

Key:e

7.分析代码，正确的是（ ）

public class Test {

public static void main(String[] args) { A a = new A(); a.print(); }}

class A {

String s;

A(String s) { this.s = s; }

void print() { System.out.println(s); } }

1. 编译错误，因为类A不是一个public类.
2. 编译错误，因为类A没有默认构造器A() c. 编译和运行都没问题

d. 如果将A a = new A() 修改为 A a = new A("5")，编译和运行就没问题.

Key:bd

8.下面（ ）是正确的?

a. 局部变量没有默认值 b. 数据域有默认值

c. 值类型变量存储原生类型的值

d. 引用类型变量存储一个(引用)地址，该地址指向该对象存储在内存中的实际地址

e. 可以赋一个int型的值该一个引用变量

Key:abcd

9.你可以将static关键字放在下面代码（ ）“？”比较合适

1 public class Test {

2 private int age;

3 public ? int square(int n) { return n \* n; }

4 public ? int getAge() {return age; } }

a. 行3 b. 行4 c. 行3或行4 d. 都不合适

Key:a

10.分析代码，正确的是（ ）

public class Test {

public static void main(String args[]) {

NClass nc = new NClass(); nc.t = nc.t++;} }

class NClass {

int t; private NClass() { } }

a. 编译错误，因为NClass类只有一个私有构造器

b. 编译错误，因为main方法参数列表错误

c. 可以编译，但是运行错误因为t没有初始化 d. 编译运行良好

Key:a

11.分析代码，正确的是（ ）

public class Test {

public static void main(String[] args) {

String s1 = "Welcome to Java!"; String s2 = s1;

if (s1 == s2)

System.out.println("s1和s2 引用同一个字符串对象");

else

System.out.println("s1和s2 引用不同的字符串对象");

} }

a. s1和s2 引用同一个字符串对象

b. s1和s2 引用不同的字符串对象

Key:a

12.分析代码，正确的是（ ）

public class Test {

public static void main(String[] args) {

String s1 = new String("Welcome to Java!");

String s2 =new String("Welcome to Java!");

if (s1.equals( s2))

System.out.println("s1和s2 有同样的内容");

else

System.out.println("s1和s2 有不同的内容");

} }

a. s1和s2 有同样的内容

b. s1和s2 有不同的内容

Key:a

13.假设s 是 "ABCABC", 方法（ ）返回一个新字符串"aBCaBC".

a. s.toLowerCase(s) b. s.toLowerCase() c. s.replace('A', 'a')

d. s.replace('a', 'A') e. s.replace("ABCABC", "aBCaBC")

Key:ce

14.分析代码，正确的是（ ）

class Test {

public static void main(String[] args) {

StringBuilder strBuf = new StringBuilder(4); strBuf.append("ABCDE");

System.out.println("What's strBuf.charAt(5)? " + strBuf.charAt(5));

} }

a. 编译错误，因为不能在StringBuilder 构造器中不能指定容量

b. 运行错误，因为buffer的容量是4，而给buffer追加了5个字符

c. 运行错误，因为追加"ABCDE"后buffer的长度为5，因此charAt(5)索引越界

d. 编译运行良好

Key:c

15.（ ）是错误的

a. 某方法需要一个父类参数，你可以传递一个子类实例给该参数，这称为多态。

b. 编译器根据参数类型、参数数目和参数顺序查找匹配的方法

c. 某方法也许在多个子类中实现。JVM在运行时可以动态绑定到该方法在子类中的 具体实现

d. 动态绑定可以应用于静态方法 e. 动态绑定可以应用于实例方法

Key:d

16.分析代码，正确的是（ ）

class C1 {}

class C2 extends C1 { }

class C3 extends C2 { }

class C4 extends C1 {}

C1 c1 = new C1(); C2 c2 = new C2(); C3 c3 = new C3(); C4 c4 = new C4();

下面哪一个表达式返回false?

a. c1 instanceof C1 b. c2 instanceof C1

c. c3 instanceof C1 d. c4 instanceof C2

Key:d

17.分析代码，正确的是（ ）

public class Test {

public static void main(String[] args) {

String s1 = new String("Java"); String s2 = new String("Java");

System.out.print((s1 == s2) + " " + (s1.equals(s2))); } }

a. false false b. true true c. false true d. true false

Key:c

18.分析代码，正确的是（ ）

class A { private int i; protected int j;}

class B extends A { private int k; protected int m;}

a. B的实例方法可以访问：i, j, k, m. b. B的实例方法可以访问：j, k, m.

c. B的实例方法可以访问： j, m. d. B的实例方法可以访问： k, m.

Key:b

19.假设A是抽象类，B是A的具体子类，A和B都有无参构造器，下面（ ）是正确的?

a. A a = new A(); b. A a = new B(); c. B b = new A(); d. B b = new B();

Key:bd

20.假设A是接口，B是实现A并且有无参构造器的一个具体类，下面（ ）是对的?

a. A a = new A(); b. A a = new B(); c. B b = new A(); d. B b = new B();

Key:bd

21.下面（ ）是对的

a. 继承是两个类之间的is-a关系.

b. 强的is-a关系描述了两个类之间的直接继承关系

c. 弱的is-a 关系描述了一个类具有某种性质或某种功能，如电灯和开关就是弱的 is-a关系

d. 强的is-a关系可以使用类的继承机制来表示

e. 弱的is-a关系可以使用类的接口机制来表示

Key:abcde

三、程序阅读题（从下列各题四个或五个备选答案中选出一个正确答案，并将其代号写在答题纸相应位置处。答案错选或未选者，该题不得分。每小题3分，共30分。）

1.下面代码的运行结果是（ ）

int balance = 10;

while (balance >= 1) {

if (balance < 9)

continue;

balance = balance - 9;}

A. -1 B. 0 C. 1 D. 2

Key:e

2.下面代码的运行结果是（ ）

int[] myList = {1, 2, 3, 4, 5, 6};

for (int i = myList.length - 2; i >= 0; i--) { myList[i + 1] = myList[i]; }

for (int e: myList) { System.out.print(e + " ");}

1. 1 2 3 4 5 6 b. 6 1 2 3 4 5 c. 6 2 3 4 5 1

d. 1 1 2 3 4 5 e. 2 3 4 5 6 1

Key:d

3.下面代码的运行结果是（ ）

public class Test {

public static void main(String[] args) {

int[] x = {1, 2, 3, 4}; int[] y = x; x = new int[2];

for (int i = 0; i < y.length; i++)

System.out.print(y[i] + " ");

} }

a. 1 2 3 4 b. 0 0 c. 0 0 3 4 d. 0 0 0 0

Key:a

4.下面代码的运行结果是（ ）

public class Test {

public static void main(String[] args) {

int[] x = {1, 2, 3, 4}; int[] y = x; x = new int[2];

for (int i = 0; i < x.length; i++)

System.out.print(x[i] + " ");

} }

a. 1 2 3 4 b. 0 0 c. 0 0 3 4 d. 0 0 0 0

Key:b

5.下面代码的运行结果是（ ）

public class Test {

public static void main(String[] args) {

int[] x = {1, 2, 3, 4, 5}; increase(x); int[] y = {1, 2, 3, 4, 5};

increase(y[0]); System.out.println(x[0] + " " + y[0]); }

public static void increase(int[] x) {

for (int i = 0; i < x.length; i++)

x[i]++;

}

public static void increase(int y) { y++; } }

a. 0 0 b. 1 1 c. 2 2 d. 2 1

Key:d

6.下面代码的运行结果是（ ）

public class Test5 {

public static void main(String[] args) {

int[][] matrix={{1, 2, 3, 4},{4, 5, 6, 7},{8, 9, 10, 11},{12, 13, 14, 15}};

for (int i = 0; i < 4; i++)

System.out.print(matrix[1][i] + " ");

} }

a. 1 2 3 4 b. 4 5 6 7 c. 1 3 8 12 d. 2 5 9 13

Key:b

7.运行程序，第二个println输出（ ）

public class Foo {

int i; static int s;

public static void main(String[] args) {

Foo f1 = new Foo();

System.out.println("f1.i is " + f1.i + " f1.s is " + f1.s);

Foo f2 = new Foo();

System.out.println("f2.i is " + f2.i + " f2.s is " + f2.s);

Foo f3 = new Foo();

System.out.println("f3.i is " + f3.i + " f3.s is " + f3.s);

}

public Foo() { i++; s++; } }

a. f2.i is 1 f2.s is 1 b. f2.i is 1 f2.s is 2

c. f2.i is 2 f2.s is 2 d. f2.i is 2 f2.s is 1

Key:b

8.下面代码的运行结果是（ ）

public static void main(String[] args) {

String[] tokens = "Welcome to Java".split("o");

for (int i = 0; i < tokens.length; i++) {

System.out.print(tokens[i] + " ");

} }

1. Welcome to Java b. Welc me to Java

c. Welc me t Java d. Welcome t Java

Key:c

9.下面代码的运行结果是（ ）

public class Test {

public static void main(String[] args) { new B(); }}

class A {

int i = 7;

public A() { System.out.println("i from A is " + i); }

public void setI(int i) { this.i = 2 \* i; } }

class B extends A {

public B() { setI(20); }

@Override

public void setI(int i) { this.i = 3 \* i; } }

a. A的构造器没有被调用 b. A的构造器被调用了并且显示"i from A is 7".

c. A的构造器被调用了并且显示"i from A is 40".

d. A的构造器被调用了并且显示"i from A is 60".

Key:b

10.下面代码的运行结果是（ ）

public class Test {

public static void main(String[] args) {

new Person().printPerson(); new Student().printPerson(); }}

class Student extends Person {

@Override

public String getInfo() { return "Student"; }}

class Person {

public String getInfo() { return "Person"; }

public void printPerson() { System.out.println(getInfo()); }}

a. Person Person b. Person Student c. Stduent Student d. Student Person

Key:b

11.下面代码的运行结果是（ ）

ArrayList<String> list = new ArrayList<String>();

String s1 = new String("Java"); String s2 = new String("Java");

list.add(s1); list.add(s2);

System.out.println((list.get(0) == list.get(1)) + " " + (list.get(0)).equals(list.get(1)));

a. true false b. false true c. true true d. false false

Key:b

四、编程题（共25分）

题目间的行间距设置为“固定值，18”

使用A4纸张，反正面打印。

页面设置：上、下、左、右均设置为2

页眉、页脚均为1.5

【第 页 共 页】